

PETEK, 27. 3. 2020

ŠPORT

Poligon

Na spodnji povezavi najdeš primer enostavnega poligona, ki ga lahko skupaj s starši narediš doma!

https://drive.google.com/open?id=11HDKdyETnoE9EFEQT78uDtFB5R-8p_6J

Vaje, ki jih lahko oblikuješ v poligon so:

1. Preskok ovire na tleh, naprej in nazaj - ovira je lahko tudi tvoja igrača!
2. Plazenje pod oviro - ovira je lahko navaden kuhinjski stol!
3. Preskok ovire na tleh, levo in desno - ovira je lahko majhna blazina!
4. Dvig uteži - najdi nekaj težjega!
5. Preval naprej na preprogi ali blazini za jogo ;)
6. Preskakovanje kolebnice - čim večkrat in na vse možne načine!

VARNOST JE NA PRVEM MESTU!

Vadbo vedno izvajaj v družbi staršev ali brata in sestre, ker je tako bolj zabavno in ker ti lahko pri tem pomagajo!

MATEMATIKA

- V zvezek napiši naslov Številski izrazi.

Prepiši:

MNOŽENJE IMA PREDNOST PRED SEŠTEVANJEM. Da tega ne pozabiš, v tovrstnih računih vedno podčrtaš, kaj moraš najprej izračunati. Delni rezultat napišemo nad zmnožek.

$$9 + 9 + 9 + 4$$

27

$$4 + 5 + 5$$

10

$$\underline{3} \cdot \underline{9} + 4 = 31$$

$$4 + \underline{2} \cdot \underline{5} = 14$$

- V DZ reši stran 91 in nal. 3 na strani 92.

SLOVENŠČINA

Sopomenke, protipomenke

V zvezek za slovenščino lepopisno prepiši spodnjo nalogu in jo reši.

- Zapiši enake pomene besed (**SOPOMENKE**).

PREPROGA - _____

BABICA - _____

DEKLICA - _____

DEČEK - _____

ATA - _____

LETALO - _____

KOKOŠ - _____

PIŠKOT - _____

TRGOVKA - _____

CVEK - _____

- Zapiši nasprotne pomene besed (**PROTIPOMENKE**).

ZNOTRAJ - _____

DOLG - _____

OZEK - _____

VELIK - _____

LEVO - _____

ZGORAJ - _____

SPREDAJ - _____

ZADNJI - _____

KRIV - _____

NAVPIČNO - _____

NIZEK - _____

DEBEL - _____

TEMNO - _____

HITRO - _____

PREVELIKO - _____

TIHO - _____

NEUMEN - _____

DOMAČ - _____

SPOZNAVANJE OKOLJA

Naš kraj

- Reši naloge v DZ, str. 71.
- Prilagam ti preverjanje znanja, da utrdiš, kar si se naučil o svetlobi, zvoku, dedičini in praznikih (staršem po elektronski pošti). **Srečno pri reševanju!**